**Identification des entités**

**Définition des concepts du programme**

**Le système propose sur l’interface d’entré**

* Un bouton de login
* Un bouton d’inscription
* Mot de passe oublier

Cas d’utilisation 1 : Inscription

* L’utilisateur clique sur inscription
* Le système affiche la page d’inscription
* L’utilisateur remplit les informations d’inscription
* L’utilisateur clique sur le bouton d’enregistrement
* Le système vérifie si le mail inscrit n’est pas un doublon
* Le système envoie un message pour signaler le doublon quand il s’agit d’un doublon
* Le système enregistre les informations de l’utilisateur
* Le système renvoie une interface avec un message d’erreur lorsque les informations n’ont pas pu être enregistré
* Le système en envoie un mail de confirmation dans le courriel de l’utilisateur lorsque l’enregistrement a été effectué
* Le système envoie un message de confirmation a l’application lorsque l’enregistrement a été effectué
* Le système renvoie une interface avec un message de confirmation d’inscription lorsque les informations sont enregistrées et reviens à la page d’accueil

Cas d’utilisation 2 : Login

* L’utilisateur clique sur le bouton login
* Le système affiche l’interface de login
* L’utilisateur remplit les informations de login et clique sur se connecter
* Le système renvoie une interface avec un message d’erreur lorsque les informations sont incorrectes
* Si les informations de login sont correctes et s’il s’agit de la première connexion, le système affiche une interface pour le changement de login et password
* L’utilisateur remplit sont nouveau login et password et clique sur enregistrer
* Le système vérifie que l’information de login entré est unique et effectue l’enregistrement
* Sinon le système envoie un message d’erreur pour login déjà utilisé
* Le système crée une session avec les identifiants de l’utilisateur
* Le système affiche la liste des cours du niveau de l’utilisateur lorsque les informations de login sont correctes
* Le système affiche un menu
  + Liste des cours auquel vous participé
  + Déconnection

Cas d’utilisation 3 : mot de passe oublié

* L’utilisateur clique sur le bouton mot de passe oublié
* Le système affiche une interface pour demander le mail de l’utilisateur
* L’utilisateur inscrit son mot de passe et clique sur ok
* Le système vérifie dans la base de donnée si le mail de l’utilisateur est inscrit
* Si le mail n’est pas inscrit le système envoie un message de mail incorrect
* Si le mail est inscrit le système envoie une interface pour le nouveau mot de passe
* L’utilisateur saisi le nouveau mot de passe et clique sur modifier
* Le système modifie le mot de passe dans la base de données
* Le système envoie un message de modification réussi et retourne a la page d’accueil

Cas d’utilisation 4 : Inscription au cours

* Lors de l’affichage des cours un bouton inscription apparait si l’utilisateur n’est pas encore inscrit
* L’utilisateur clique sur inscription sur le cours auquel il veut participer
* Le système enregistre le cours
* Le système affiche le message « vous êtes inscrit à ce cours » sur le cours si l’utilisateur est déjà inscrit au cours

Cas d’utilisateur 5 : consulter la liste de cours auquel l’utilisateur est inscrit

* L’utilisateur clique sur consulter la liste de cours
* Le système affiche la liste des cours auquel l’utilisateur est inscrit
* L’utilisateur clique sur un cours auquel il est inscrit pour avoirs les informations du cours avec un bouton envoie mail à l’enseignant et un autre bouton forum de classe

Cas d’utilisateur 6 : Envoie mail au professeur du cours

* L’utilisateur clique sur le bouton envoie un mail à l’enseignant
* Le système ouvre une interface pour écrire un mail avec le nom et l’adresse mail de l’enseignant
* L’utilisateur écrit sa requête et clique sur le bouton envoyer
* Le système envoie le message à l’enseignant

Cas d’utilisateur 7 : Envoie mail aux étudiants du cours

* L’utilisateur clique sur le bouton envoie message aux étudiants
* Le système ouvre une interface pour saisir son message et avec en entête ‘’tous les étudiants’’
* L’utilisateur saisi son message et clique sur le bouton envoyer
* Le système envoie le message à tous les étudiants du même cours

Cas d’utilisateur 8 : Déconnection

* L’utilisateur clique sur le bouton déconnection
* Le système détruit la session utilisateur et renvoie à la page d’accueil